



# Zaalvoetbalreglement

*Regel 1* Het speelveld & de zaal

---

## REGEL 1 - HET SPEELVELD & DE ZAAL

### Artikel 1 - Afmetingen van het speelveld

Het speelveld moet een rechthoek zijn met volgende afmetingen (in meter) :

**lengte** : van 42 (maximum) tot 38 (minimum) **breedte** : van 22 (maximum) tot 18 (minimum)

De afmetingen moeten zoveel mogelijk een verhouding breedte/lengte van 1 op 2 benaderen.

Het speelveld is in de lengte begrensd door de zijlijnen en in de breedte door de doellijnen.

De middellijn, die op gelijke afstand van de doellijnen getrokken wordt, verdeelt het speelveld in twee identieke helften. De hoogte boven het speelveld moet minimum zeven meter bedragen.

### Artikel 2 - Oppervlak van het speelveld

Het oppervlak van het speelveld bestaat uit een verharde vloer. De vloerbedekking, die vlak en effen moet zijn, mag geen hobbeligheden vertonen die gevaar voor de spelers zouden kunnen opleveren. Beton, stenen tegels en asfalt zijn verboden.

### Artikel 3 – Afbakening van het speelveld

De lijnen die het speelveld afbakenen hebben een breedte van ongeveer vijf centimeter en moeten in dezelfde kleur zijn. Tussen de doelpalen moeten deze lijnen even breed zijn als de dikte (diepte) van de doelpalen. Volgens de aard van het oppervlak mag er gebruik gemaakt worden van verf of kleefbanden. In geen geval mag de aangewende materie enig gevaar voor de spelers opleveren. Alle lijnen maken deel uit van de gebieden die ze afbakenen.

### Artikel 4 - Doel- en strafschoopgebied

Het doel- en strafschoopgebied is begrensd door de doellijn en een lijn van drie meter getrokken op **zes meter** voor het doel en evenwijdig met de doellijn en die aan beide uiteinden verbonden is door een kwartcirkel met een straal van zes meter waarvan het middelpunt gelegen is op de binnenzijde van de achterkant van iedere doelpaal.

### Artikel 5 - Middelpunt en middencirkel

Een middellijn dient in de breedte van het speelveld op gelijke afstand van de doellijnen getrokken. Het middelpunt van het speelveld moet duidelijk met een stip zijn aangegeven. Rondom dit punt moet een cirkel met een straal van vijf meter getrokken worden.

# EDEGEMSE ZAALVOETBALLIGA VZW

Terelststraat 2 - 2650 Edegem

[www.ezl.be](http://www.ezl.be)



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 1* Het speelveld & de zaal

---

### **BIJZONDERE INSTRUCTIES**

*Wanneer het middelpunt niet aangegeven is, beslist de scheidsrechter over zijn ligging. Wanneer de cirkellijn niet getrokken is, moet de scheidsrechter er op letten dat de spelers zich op reglementaire afstand bevinden bij de aftrap of bij een spelherneming nadat een doelpunt werd aangetekend.*

### **Artikel 6 – Strafschoppunt**

Het strafschoppunt bevindt zich op een afstand van **zes meter** van de doellijn, in het midden van de lijn die het doel- en strafschopgebied afbakent.

### **BIJZONDERE INSTRUCTIES**

*Wanneer het strafschoppunt niet aangegeven is, beslist de scheidsrechter over zijn ligging.*

### **Artikel 7 - De doelen**

In het midden van elke doellijn worden de doelen geplaatst. Ze bestaan uit twee verticale palen die op de binnenzijde drie meter van elkaar verwijderd zijn en verbonden door een horizontale dwarslat waarvan de onderkant zich op twee meter boven de grond bevindt. De doelpalen en de dwarslat die rechthoekig of vierkant van vorm zijn, moeten een breedte hebben van acht centimeter en een dikte (diepte) van vijf tot acht centimeter. De doelpalen en de dwarslat die rond van vorm zijn, moeten een diameter van acht centimeter hebben. De diepte bovenaan de doelen moet minstens veertig en maximum tachtig centimeter bedragen, de diepte onderaan het doel minimum zestig centimeter en maximum één meter. Het verschil tussen de diepte boven- en onderaan moet minstens twintig centimeter zijn. De doelen dienen vervaardigd uit hout, stalen buizen, aluminium, spuitplastic of enig ander goedgekeurd materiaal. Ze worden geschilderd als stippellijn waarvan de stippels ongeveer 20 centimeter lang zijn. De kleur moet mat zijn en contrasteren met de omgeving. De doelen mogen vastgemaakt worden aan de grond en/of aan de muur. Netten zijn verplicht. Ze moeten loshangen om te beletten dat de bal zou terugspringen. Ze moeten stevig aan de palen en de dwarslat vastgehecht worden. De mazen mogen geen bal doorlaten.

Een wedstrijd mag niet beginnen of dient gestaakt indien een doelpaal of dwarslat gebroken is, niet meer de vereiste vorm heeft of onvoldoende stevig is. In geen geval mag de dwarslat door een koord vervangen worden. De voorkant van de doelpalen moet in het speelveld samenvallen met de binnenzijde van de doellijn.



# Zaalvoetbalreglement

*Regel 1* Het speelveld & de zaal

---

## Artikel 8 - Neutrale zone

Het speelveld moet omringd zijn door een ruimte zonder enige hindernis, die minimum 1 meter breed is. De vloerbedekking van de neutrale zone moet van dezelfde aard zijn als deze van het speelveld.

## Artikel 9 - Zone voor spelerswisseling

Deze behoort tot de neutrale zone, ze is gelegen langs beide zijden van de middellijn over een afstand van drie meter.

## Artikel 10 - Zitplaatsen voor wissel- spelers en coach

Deze zitplaatsen moeten zich buiten, maar in de nabijheid van de zone voor spelerswisseling bevinden. De ruimte ingenomen door deze zitplaatsen wordt beschouwd als deel uitmakend van de neutrale zone.

## Artikel 11 - De verbanddoos

Tijdens de wedstrijden zal er steeds een verbanddoos aanwezig zijn in de buurt van de scheidsrechterstafel.

## Artikel 12 - Ongeschikt speelveld

Een speelveld is ongeschikt indien:

- a) het niet de vereiste afmetingen heeft
- b) het niet omgeven is door een neutrale zone zonder enige hindernis
- c) de doelen of de netten niet aan de voorschriften voldoen
- d) de verlichting duidelijk onvoldoende is
- e) de vereiste benodigdheden niet ter beschikking van de wisselerspelers en de officials gesteld werden (banken, stoelen, enz...)
- f) de staat van de vloer gevaar oplevert voor de spelers
- g) er zich hindernissen of vreemde voorwerpen op het veld bevinden of wanneer de hoogte niet reglementair is.
- h) de voorziene lijnen niet of slecht aangebracht zijn.

Indien onmiddellijke herstellingen mogelijk zijn, moet de scheidsrechter ze doen uitvoeren evenwel zonder dat het officiële aanvangsuur van de wedstrijd er mag door vertraagd worden. Indien het speelveld vijf minuten na het voorziene officiële aanvangsuur niet geschikt is, mag de wedstrijd niet doorgaan en dient de scheidsrechter een rapport aan het bevoegde comité over te maken.

## Artikel 13 - Onbespeelbaar speelveld

Een speelveld is onbespeelbaar wanneer het gevaar oplevert voor de spelers wegens redenen waarvoor de thuisclub niet verantwoordelijk is.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 2* De Bal

---

### **REGEL 2 - DE BAL**

#### Artikel 1 - Afmetingen en vorm

De bal moet rond zijn. De buitenbekleding moet van leder of ander gelijkwaardig geschikt materiaal gemaakt zijn. Materiaal dat gevaarlijk voor de spelers zou kunnen zijn, mag niet gebruikt worden. Viltten ballen zijn verboden.

Er zal gespeeld worden met **LOW-BOUNCE BALL** ( LAGE BOTSBAL ).

De bal moet een omtrek hebben van minimum 62 en maximum 64 cm.

Bij aanvang van de wedstrijd zal het gewicht van de bal niet meer dan 430 en niet minder dan 390 gr bedragen. Indien men de bal van op een hoogte van 2 meter laat vallen, mag de bal de eerste keer niet hoger dan 65 en niet lager dan 55 cm terugbotsen. De scheidsrechter is de enige die vóór de wedstrijd te oordelen heeft hoe hard de bal moet opgeblazen worden en of de bal aan de voorschriften voldoet.

#### Artikel 2 - Onbruikbaar geworden bal

Wanneer tijdens het spel de bal onregelmatig wordt, moet de scheidsrechter de wedstrijd stilleggen. Op deze plaats waar de bal onregelmatig werd, zal hij met een andere reglementaire bal de wedstrijd laten hernemen met een scheidsrechtersbal.

Wanneer de bal onregelmatig wordt bij een spelherneming (intrap, vrije schop, doelworp door de doelverdediger) wordt hij beschouwd als zijnde onregelmatig geworden voor de spelherneming, indien het feit zich voordoet alvorens hij aangeraakt werd door een speler of de scheidsrechter, ofwel gestuit werd door een doelpaal of de dwarslat. De spelherneming moet alsdan herbegonnen worden met een andere reglementaire bal.

Daarentegen, indien het feit zich voordoet op het ogenblik dat de bal een speler of de scheidsrechter raakt of dat hij door een doelpaal of de dwarslat gestuit wordt, moet het spel hernomen worden met een scheidsrechtersbal op de plaats waar het contact plaats had (zie regel 8).



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 3* De Spelers

---

### REGEL 3 – DE SPELERS

#### Artikel 1 - Spelers

Per ploeg mogen max. **20** spelers worden aangesloten. Op het wedstrijdblad worden slechts 8 spelers opgesteld, die voldoen aan de voorwaarden. Er zijn dus per wedstrijd maar 3 wisselers toegelaten. Bovendien moet één van die vijf de doelverdediger zijn.

Spelers die dit jaar in **EERSTE** Nationale competitie spelen, zowel zaal als veldvoetbal, mogen niet deelnemen aan de Edegemse zaalvoetballiga, tenzij ze reeds aangesloten waren bij onze liga, voor zij op het niveau van **EERSTE** Nationale speelden.

#### **BIJZONDERE INSTRUCTIES**

*Een wedstrijd mag enkel beginnen indien elke ploeg minstens vier speelklare spelers, waarvan één als doelverdediger uitgerust, op het speelveld heeft. Indien binnen de vijf minuten na het voorziene aanvangsuur de in gebreke zijnde ploeg niet de vereiste vier spelers heeft, mag de wedstrijd niet doorgaan en moet de scheidsrechter een rapport aan de bevoegde instantie overmaken, die het geval zal onderzoeken. Opdat een wedstrijd zou kunnen starten met méér dan 5 minuten vertraging op het officiële aanvangsuur, moet aan volgende voorwaarden voldaan zijn :*

- a) *beide ploegen moeten ermee akkoord gaan;*
- b) *dit akkoord wordt genoteerd op het wedstrijdblad in het vak 'Opmerkingen' en voor aanvang van de wedstrijd getekend door de kapiteins van beide teams.*
- c) *de zaal blijft met zekerheid beschikbaar totdat de wedstrijd zijn normale tijdsduur gekend heeft en zonder dat een wedstrijd die erna moet plaatsvinden, door dit gebeurlijk laattijdig begin zou moeten uitgesteld worden. De wedstrijd dient gestaakt indien één van beide ploegen herleid is tot minder dan drie spelers.*

#### Artikel 2 Licentie's en aansluitingen

Licentie's moeten door iedere ploeg en bij iedere wedstrijd kunnen voorgelegd worden.

Spelers kunnen aangesloten worden tot 31 december ---- van het jaar waarin het nieuwe seizoen is begonnen.

Eenmaal opgegeven blijven zij op de lijst staan en kunnen zij niet vervangen worden.

De licentie's blijven ten allertijden eigendom van de Liga.

's **Zondags** kan er onder **geen enkel beding** een nieuwe speler aangesloten worden.

De wachttijd zal **14 kalenderdagen** bedragen en start op het moment dat alle gegevens van de speler + de pasfoto in het bezit zijn van de bevoegde instantie.

Een speler zal pas **speelgerechtigd** zijn indien zijn licentie in het kftje van de ploegafgevaardigde zit. In geen geval mag er **zonder licentie** gespeeld worden.

Wanneer vastgesteld wordt dat een ploeg een speler opstelt, die niet aan het reglement beantwoordt, verliest de ploeg haar wedstrijd met F.F. cijfers nl **5-0**. F.F. cijfers is automatisch **Fairplay 0**.

# EDEGEMSE ZAALVOETBALLIGA VZW

Terelststraat 2 - 2650 Edegem

[www.ezl.be](http://www.ezl.be)



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 3* De Spelers

---

### Artikel 3 - De doelverdediger

Een ploeg mag niet aantreden zonder doelverdediger. In geval van uitwijzing of uitsluiting van de doelverdediger moet een andere speler in aangepaste uitrusting zijn plaats innemen. Gelijk welke speler die aan het spel deelneemt, mag permuteren met de doelverdediger, voor zover de scheidsrechter wordt ingelicht en de wissel tijdens een spelonderbreking gebeurt.

### **BALBEHANDELING**

Algemeen principe In zijn doelgebied mag de doelverdediger, met inachtneming van volgende beperkingen, de bal met de handen en de armen spelen. Buiten dit gebied wordt hij beschouwd als een veldspeler en zal als dusdanig gesanctioneerd worden.

De doelverdediger mag de bal **niet** met de handen aanraken indien deze teruggespeeld wordt door zijn eigen ploegspelers.

De doelverdediger mag de bal over de middellijn werpen, ook al is deze buiten geweest.

De doelverdediger mag de bal niet meer met de handen spelen in zijn doelgebied, behalve als de bal ondertussen aangeraakt of gespeeld is door de tegenstander of na onderbreking van het spel.

De doelverdediger mag de bal **nooit beroeren met de handen** buiten zijn doelgebied. Gebeurt dit wel dan wordt de doelverdediger bestraft met een **rode kaart** en een schorsing van de daarop te spelen wedstrijd.

### Artikel 4 - De kapitein van de ploeg

Iedere ploeg stelt een kapitein aan. Deze moet een **armband** dragen van in een kleur die contrasteert met deze van zijn trui. De kapitein behoudt zijn functie als hij zich op de zitplaatsen voor wisselers bevindt. Een kapitein die uitgewezen of uitgesloten wordt, moet zijn armband overmaken aan een medespeler. De kapitein tekent voor de wedstrijd het scheidsrechtersblad en aanhoort de instructies van de scheidsrechter. Hij betwist de opgooi voor de aanvang van de wedstrijd. **Noch de kapitein, noch enig andere speler heeft het recht aan de scheidsrechter uitleg te vragen over een genomen beslissing.**

Indien een uitgewezen speler weigert het speelveld te verlaten, moet de scheidsrechter hem uitsluiten, Indien een uitgesloten speler weigert het speelveld te verlaten, moet de scheidsrechter beroep doen op de kapitein. Indien deze weigert of indien zijn tussenkomst mislukt, dient de wedstrijd gestaakt. Indien de kapitein wordt uitgewezen of uitgesloten en het speelveld weigert te verlaten moet de wedstrijd gestaakt worden. Indien door voorgaande feiten de wedstrijd dient gestaakt te worden zal de tegenpartij de wedstrijd winnen met forfaitcijfers nl 5-0.

# EDEGEMSE ZAALVOETBALLIGA VZW

Terelststraat 2 - 2650 Edegem

[www.ezl.be](http://www.ezl.be)



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 3* De Spelers

---

### Artikel 5 – Spelerswisseling

Bij uitzondering van de doelverdedigers mogen er vliegende wissels uitgevoerd worden vanuit de neutrale zone in gelijk welke wedstrijd. Een wisselspeler mag onmiddellijk aan het spel deelnemen. Iedere ploeg mag over maximum drie wisselspelers, in de voorgeschreven uitrusting beschikken.

#### **BIJZONDERE INSTRUCTIES**

*De namen van alle spelers (effectieve en wisselspelers) moeten voor de aanvang van de wedstrijd op het wedstrijdblad vermeld zijn. De niet gebruikte lijnen op het wedstrijdblad dienen doorgehaald en geparafeerd door de scheidsrechter alvorens hij op het speelveld komt. Wanneer een ploeg slechts vier spelers op het wedstrijdblad vermeldt, moet de scheidsrechter één lijn niet doorhalen aangezien een ploeg zich op gelijk welk ogenblik van de wedstrijd mag vervolledigen. Indien de ploeg gans de wedstrijd met vier spelers gespeeld heeft, moet de overgebleven vijfde lijn na de match doorgehaald en geparafeerd worden.*

### Artikel 6 - Wijze van wisseling

De wisselspelers mogen in het spel komen zonder de toelating van de scheidsrechter te vragen mits eerbiediging van de volgende voorschriften :

- a) de wissel moet geschieden binnen de zone die hiervoor voorbehouden is
- b) de wisselspeler moet wachten tot wanneer de speler die vervangen wordt hem in de zone voor de spelerswisseling aangeraakt heeft, alvorens hij rechtstreeks aan het spel mag deelnemen
- c) in geval van kwetsuur van een speler moet de wisselspeler wachten om op het speelveld te komen tot de gekwetste geëvacueerd werd of het speelveld verlaten heeft.
- d) de wissel van de doelverdediger mag enkel tijdens een spelonderbreking gebeuren.

Indien de wissel niet volgens de regels geschiedt en indien de scheidsrechter meent de wedstrijd te moeten onderbreken, moet het spel hernomen worden met een onrechtstreekse vrije schop toegekend aan de tegenpartij op de plaats waar de bal zich bevond. Wanneer een wisselspeler het speelveld betreedt om andere redenen dan een wissel, moet het spel onmiddellijk onderbroken worden. De scheidsrechter moet de passende disciplinaire maatregel nemen wegens het gedrag van de speler (uitwijziging of uitsluiting) en het spel dient hernomen met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal zich bevond.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 4* Uitrusting van de spelers

---

### **REGEL 4 – UITRUSTING VAN DE SPELERS**

#### Artikel 1 – Uitrusting

De uitrusting van een speler bestaat uit een trui (of shirt), een korte broek, sportkousen en schoeisel. Trui (of shirt) moet in de broek steken en sportkousen moeten steeds opgetrokken te zijn.

Alle spelers van één ploeg moeten dezelfde uitrusting dragen, waarvan de kleur duidelijk verschillend is van deze van de spelers van de tegenpartij en van de scheidsrechter.

De kleur van de trui van de doelvrediger moet verschillend zijn van deze van alle andere spelers (medespelers en tegenstanders) en van de scheidsrechter. Hij mag een training dragen in plaats van een korte broek.

#### Artikel 2 - Nummering van de spelers

Op iedere trui moet op de rugzijde een duidelijk zichtbaar nummer worden aangebracht. De nummers van de spelers van éénzelfde ploeg dienen verschillend te zijn.

#### Artikel 3 – Schoeisel

Het dragen van schoeisel is verplicht. Enkel licht schoeisel met helder gekleurde zolen, zonder topverharding en zonder noppen wordt toegelaten.

De clubs zijn gehouden inlichtingen in te winnen bij de verantwoordelijke van de sporthallen over de voorschriften betreffende de kleur van de zolen die mogen gebruikt worden en deze stipt na te leven.

#### Artikel 4 - Gevaarlijke of niet conforme uitrusting

Het is verboden gevaarlijke voorwerpen te dragen, zoals armbanden, uurwerken, ringen met uitsteeksels, te los hangende hals- of andere kettingen enz.

Indien een speler zich aanbiedt om zijn ploeg te vervolledigen, nadat de wedstrijd begonnen is, en niet aan het spel mag deelnemen omdat zijn uitrusting niet conform is, moet een spelonderbreking afwachten om aan de scheidsrechter te vragen aan het spel te mogen deelnemen. Dit geldt ook voor een speler die wegens dezelfde inbreuk het speelveld diende te verlaten. De speler mag slechts (opnieuw) aan het spel deelnemen nadat de scheidsrechter er zich persoonlijk van vergewist heeft dat de speler niet meer in overtreding is met deze regel. Ingeval van inbreuk op deze regel moet het spel stilgelegd worden; de speler moet een officiële waarschuwing krijgen en het spel hernomen worden met een onrechtstreekse vrije schop toegekend aan de tegenpartij op de plaats waar de bal zich bevond.

#### Artikel 5 – Het “ hakje “ of “ met de hiel bespelen van de bal “

Het “ **Hakje** “ of “ **het met de hiel bespelen van de bal** “ **mag** als er geen gevaar van kwetsuur kan zijn voor de tegenstrever. Is er wel een **geval van gevaar**, dan ligt de uiteindelijke beslissing bij de scheidsrechter.





## Zaalvoetbalreglement

*Regel 5* De Scheidsrechter

---

### **REGEL 5 – DE SCHEIDSRECHTER**

#### Artikel 1 – Algemeenheden

De scheidsrechter wordt aangeduid door het bestuur van de Edegemse Zaalvoetballiga.

Hij moet niet alleen de tijd opnemen en zorgen dat het spel de voorziene duur heeft, maar ook waken over de toepassing van de spelregels.

De scheidsrechter wordt geacht die uitrusting te dragen zoals ze door de federatie voorgeschreven wordt. In principe is dit een zwarte uitrusting. Een 'new look - uitrusting' wordt toegestaan, maar wanneer er verwarring mogelijk is met de kleur van de uitrusting van één der beide ploegen, moet in dat geval de scheidsrechter de kleur van zijn uitrusting aanpassen of een hesje dragen.

#### Artikel 2 – Voor de wedstrijd

De scheidsrechter moet minstens dertig minuten voor het officieel aanvangsuur van de wedstrijd aanwezig zijn om de staat van het speelveld, de ballen en de aanwezigheid van de verbanddoos te controleren. Hij dient er ook over te waken dat de voorzieningen buiten het speelveld beantwoorden aan de voorschriften, zoals neutrale zone, zitplaatsen voor spelers enz.

De controle van de licenties van de spelers en. Het wedstrijdblad moet duidelijk en correct zijn ingevuld door beide clubs alvorens de wedstrijd zal starten.

Hij dient elke vastgestelde onregelmatigheid op het wedstrijdblad te noteren.

#### Artikel 3 – Bevoegdheden van de scheidsrechter

De bevoegdheid van de scheidsrechter neemt een aanvang op het ogenblik dat hij het speelveld betreedt en eindigt na het verlaten van de sportzaal ( inclusief gang en kleedkamers ).

Dit mag geen beletsel zijn om een verslag aan het bestuur van de Edegemse Zaalvoetballiga over te maken voor feiten die zich voor of na de wedstrijd zouden voordoen. Dit verslagformulier zal ter beschikking zijn op de wedstrijdtafel. Een speler die voor de aftrap uitgesloten wordt, mag op het wedstrijdblad vervangen worden. Indien als gevolg van deze uitsluiting een ploeg slechts vier spelers kan opstellen om de wedstrijd aan te vangen, mag ze op gelijk welk ogenblik van de wedstrijd het aantal spelers aanvullen tot vijf. De scheidsrechter is heer en meester op het

speelveld. Zijn beslissingen, voor zover ze betrekking hebben op de interpretatie over feiten die zich tijdens de wedstrijd voordoen, zijn onherroepelijk voor zover zij betrekking hebben op de uitslag van de wedstrijd.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 5* De Scheidsrechter

---

### Artikel 4 – Leiding van de wedstrijd

De scheidsrechter leidt het spel volgens de van kracht zijnde regels en neemt alle beslissingen die zich opdringen. Hij mag echter alleen op zijn eerste beslissing terugkomen indien het spel nog niet hernomen is. De scheidsrechter heeft de onbeperkte bevoegdheid het spel te onderbreken voor iedere overtreding van de spelregels. In zijn tussenkomsten zal hij zich onthouden van bestraffing indien hij meent de overtredende ploeg te bevoordelen. Hij mag bijgevolg niet op zijn beslissing terugkomen wanneer het vermeende voordeel niet geconcretiseerd wordt. Het toepassen van de voordeelregel mag geen beletsel zijn om indien nodig de passende disciplinaire sanctie te nemen.

### Artikel 5 – Stilleggen en stopzetten van de wedstrijd

De scheidsrechter heeft de onbeperkte bevoegdheid het spel te onderbreken of definitief te staken, zo hij dit nodig acht wegens interne of externe factoren, het gedrag van de toeschouwers of gelijk welke reden. Hij moet het spel onmiddellijk onderbreken indien een speler ernstig gekwetst is.

Indien het een lichte kwetsuur betreft zal hij het spel onderbreken op het einde van de aan gang zijnde spelfase; een licht gekwetste speler mag niet op het speelveld verzorgd worden.

**De scheidsrechter moet op het wedstrijdblad melding maken van alle ongevallen of kwetsuren met aanduiding van de juiste plaats van de kwetsuur.**

### Artikel 6 – Uitzwijzing en uitsluiting

Met uitzondering van de spelerswisselingen die tijdens de wedstrijd toegelaten zijn, mag niemand het speelveld betreden zonder toelating van de scheidsrechter.

De scheidsrechter heeft het recht en de plicht om een speler die zich schuldig maakt aan een zware overtreding, onbehoorlijk of onsportief gedrag :

- ofwel een opmerking te maken of een officiële waarschuwing te geven
- ofwel uit te wijzen
- ofwel uit te sluiten.

Een speler die een **gele** kaart krijgt tijdens de wedstrijd dient **onmiddellijk** het veld en de zaal te verlaten en **mag** vervangen worden.

Een speler die een **rode** kaart krijgt tijdens de wedstrijd **mag in geen geval** vervangen worden.

Een speler die een **gele** kaart krijgt onmiddellijk gevolgd door een **rode** kaart **OP het veld /OF bij het verlaten van de zaal** mag **NIET** vervangen worden.

De scheidsrechter heeft eveneens het recht en de plicht om elke speler of coach, die zich naar zijn oordeel schuldig maakt aan onbehoorlijk gedrag, uit de sportzaal uit te sluiten.

Er mag niemand vreemd aan de Edegemse Liga in de zaal vertoeven tijdens de wedstrijden.

Tijdens de wedstrijd dienen de afwachende ploegen ten allen tijden hun opwarming in stilte te doen ( **bal stil houden !!!!!!!!!!!** ). De dienstdoende scheidsrechter heeft het recht hierover een opmerking te maken op het wedstrijdblad van de lopende wedstrijd waardoor het bestuur zich het recht voorbehoudt om hierover een boete van **€5,00** aan te rekenen aan de desbetreffende ploeg.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 5* De Scheidsrechter

---

### Artikel 7 – Het fluitsignaal

Na elk oponthoud moet de scheidsrechter het teken tot hernemen van het spel geven. Een fluitsignaal is verplicht. Het fluitsignaal is nochtans vereist bij de aftrap, de spelherneming van de tweede speelhelte of nadat een doelpunt werd aangetekend, om het einde van elke speelhelte aan te duiden en op strafschoot. Elke spelonderbreking wordt kenbaar gemaakt met een fluitsignaal.

### Artikel 8 – Afwezigheid van de scheidsrechter

Een wedstrijd mag niet gespeeld worden zonder scheidsrechter.  
De thuisploeg moet er voor zorgen dat een gelegenheidsscheidsrechter zijn plaats inneemt.  
Zoniet verliest de thuisploeg met F.F. cijfers ( 0 – 5 ).  
De thuisploeg verwittigt ook in éérste instantie de secretaris van de Liga.  
De gelegenheidsscheidsrechter beschikt over alle bevoegdheden die de voorziene scheidsrechter heeft.  
Wanneer een scheidsrechter de wedstrijd definitief staakt wegens handtastelijkheden op zijn persoon mag niemand hem vervangen, bij handgemeen zal er steeds de **Federale Politie** bijgeroepen worden.  
Wanneer door omstandigheden geen vervangend scheidsrechter kan gevonden worden dienen beide ploegen onderling overeen te komen en zelf voor een scheidsrechter te zorgen.

#### **BIJZONDERE INSTRUCTIES**

*Een praktiserend scheidsrechter die bij gelegenheid een wedstrijd leidt, heeft recht op de vergoeding van de scheidsrechter die hij vervangt  
Enkel de officieel aangeduide scheidsrechter mag de plaats innemen van de gelegenheidsscheidsrechter die de wedstrijd begonnen is.*

### Artikel 9 – Ordemaatregelen

Indien de thuisclub door deze verplichting herleid is tot drie spelers mag de wedstrijd niet doorgaan

#### **BIJZONDERE INSTRUCTIES**

Indien een coach of een oefenmeester als speler aantreedt, mag hij op het wedstrijdblad enkel als speler vermeld worden en dient hij als dusdanig beschouwd.  
De Coach is gehouden het wedstrijdblad in te vullen en te laten ondertekenen door de kapitein.

#### **PLAATS OP DE BANK:**

**Coach en spelers zijn de enige die op de bank of neutrale zone worden toegelaten.  
Zij mogen het spel op geen enkele wijze beïnvloeden.**



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 6* Duur van het spel

---

### **REGEL 6 - DUUR VAN HET SPEL**

#### Artikel 1

De wedstrijd bestaat uit twee spelperiodes van eenzelfde duur, onderbroken door een rust van twee tot vijf minuten. Tijdens elke wedstrijd heeft elke club recht op een dode tijd van 1 minuut. Tijdens de rust en "time-out", begeven de spelers zich naar de bank van de wisselers. Deze eventuele dode tijden worden niet in aanmerking genomen bij het beoordelen van de werkelijke tijdsduur van elke speelhelft.

#### **BIJZONDERE INSTRUCTIES**

*Voor de wedstrijd met een speciaal karakter mag de scheidsrechter de duur van de rust bepalen in functie van de omstandigheden en van de beschikbaarheid van de sporthal.*

#### Artikel 2

De duur van elke spelperiode is vastgesteld op 20 min. en max 5 min. rust. + 2 Time – out's van elk 1 min ( één voor beide teams ).

Het toekennen van een Time-out aan de aanvragende ploeg kan enkel wanneer de bal uit het spel is geweest en door de aanvragende ploeg terug in het spel gebracht moet worden.

#### **BIJZONDERE INSTRUCTIES**

*In geen enkel geval mag in een wedstrijd de hierboven vastgestelde duur overschreden worden.*

#### Artikel 3

De duur van de spelperiode moet verlengd worden met de tijd nodig om een strafschoep te kunnen nemen voor een fout, begaan binnen de reglementaire tijd. De scheidsrechter is gehouden de twee clubs van deze beslissing op de hoogte te brengen.

De scheidsrechter heeft het recht de duur van elke periode te verlengen met de tijd die volgens zijn mening verloren werd, wat ook de reden daarvan mag zijn.



## Zaalvoetbalreglement

**Regel 6** Duur van het spel

---

### Artikel 4

De scheidsrechter mag het spel onderbreken telkens als de omstandigheden het vereisen.

De scheidsrechter is verplicht het spel definitief te staken wanneer hij van oordeel is dat een normaal verloop van de wedstrijd onmogelijk is geworden door één van volgende oorzaken :

- a) onbespeelbaarheid van het terrein
- b) handtastelijkheden op de scheidsrechter

De scheidsrechter moet een wedstrijd definitief staken in één van de volgende gevallen :

- a) onvoldoende aantal spelers in één van de ploegen
- b) gevaar voor de lichaaamsgesteldheid van de spelers dat niet kan ongedaan gemaakt worden binnen een periode van vijf minuten
- c) overrompeling van het speelveld die niet kan ongedaan gemaakt worden binnen de vijf minuten
- d) vreemd voorwerp op het speelveld dat niet kan verwijderd worden binnen de vijf minuten
- e) weigering gevolg te geven aan een definitieve uitsluiting, nadat hij de hiervoor voorziene procedure gevolgd heeft
- f) andere omstandigheden, te beoordelen door de scheidsrechter.

Nochtans, eens de wedstrijd begonnen is, mag/mogen de onderbreking(en) in totaal de vijf minuten niet overschrijden, welke ook de reden(en) mag/mogen zijn.

Bij elektriciteitspanne in de zaal mag de wedstrijd door de scheidsrechter eventueel meerdere malen tijdelijk onderbroken worden tot een totale maximumduur van 15 minuten bereikt is. Daarna dient de wedstrijd definitief gestaakt te worden.

Slechts in uitzonderlijke gevallen zal de bevoegde commissie in een gemotiveerde beslissing dit gegeven mogen wijzigen.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 7* Aftrap – Scheidsrechtersbal

---

### **REGEL 7 - AFTRAP - SCHEIDSRECHTERSBAL**

#### Artikel 1: Bij de aanvang van de wedstrijd

De scheidsrechter en de aanwezigheid van de kapiteins van elke ploeg komen naar de middencirkel bij het éérste fluitsignaal van de scheidsrechter. De ploeg die thuis speelt mag de aftrap van de éérste spelperiode aanvangen.

Nadat de scheidsrechter het fluitsignaal heeft gegeven vangt het spel aan met een trap op de bal door een speler in de richting van het kamp van de tegenpartij. De bal moet op het middelpunt van het speelveld liggen en mag niet bewegen.

Al de spelers dienen zich in hun eigen kamp te bevinden en deze van de ploeg, die tegenover het team staat dat de aftrap geeft, moeten op een afstand van minimum vijf meter van de bal blijven, tot wanneer deze in het spel is, d.w.z. hij , vooruit, de lengte van zijn omtrek heeft afgelegd. In geval van overtreding dient de aftrap hernomen.

De speler die de aftrap gegeven heeft, mag geen tweede maal de bal spelen voordat deze door een andere speler, van de eigen ploeg of van de tegenpartij, aangeraakt werd.

De wisselers en de coach, moeten plaats nemen op de bank langs de kant van het kamp dat door hun ploeg verdedigd wordt.

#### Artikel 2: Nadat een doelpunt gemaakt werd

Het spel zal op dezelfde wijze hernomen worden als bij de aftrap, door een speler van de ploeg tegen dewelke het doelpunt gescoord werd.

#### Artikel 3: Na de rust

De ploegen wisselen van kamp. De aftrap wordt gegeven door een speler, van de ploeg die niet de aftrap in het begin van de wedstrijd genomen heeft. De wisselers en de coach, moeten eveneens van kamp wisselen.

#### Artikel 4: Niet rechtstreeks een doelpunt aantekenen op een aftrap

Wanneer de bal rechtstreeks in het doel van de tegenpartij belandt, is het doelpunt niet geldig en dient het spel hernomen met een doelworp door de doelverdediger.

#### Artikel 5: Na elke tijdelijke onderbreking : Scheidsrechtersbal

Wanneer het spel tijdelijk stilgelegd werd om een reden die niet in een spelregel voorzien is, zal het als volgt hernomen worden : de scheidsrechter laat de bal vallen op de plaats waar deze laatste zich bevond op het ogenblik dat het spel onderbroken werd. De bal is in het spel zodra hij de grond geraakt heeft. Wanneer het spel stilgelegd werd terwijl de bal in het doelgebied was, moet de scheidsrechtersbal gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakent, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond.



## Zaalvoetbalreglement

### **Regel 7** Aftrap - Scheidsrechtersbal

---

De scheidsrechtersbal moet hernomen worden:

- a) wanneer de bal de doel- of zijlijn overschrijdt vooraleer hij door een speler aangeraakt werd;
- b) wanneer een speler de bal aanraakt vooraleer deze de grond raakt.

### **Artikel 6: Mogelijke gevallen voor een scheidsrechterbal**

- a) vreemd voorwerp op het speelveld dat het spel of een speler beïnvloedt
- b) overtreding van een speler buiten het speelveld terwijl de bal in het spel is
- c) onregelmatig geworden bal tijdens het spel
- d) gelijktijdige en even zware overtredingen begaan door twee tegenstanders
- e) spelonderbreking voor een gekwetste speler
- f) ongepast fluitsignaal van de scheidsrechter
- g) fluitsignaal van een toeschouwer dat het spel of een speler kan beïnvloeden
- h) spelonderbreking wegens de houding van officials of toeschouwers
- i) speler die zich op een onreglementaire wijze op het speelveld bevindt  
val of ernstige kwetsuur van de scheidsrechter, waardoor het hem niet meer mogelijk is, het verloop van de wedstrijd te controleren
- k) elektriciteitspanne wanneer de bal in het spel is
- l) alle andere omstandigheden door de scheidsrechter te bepalen.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 8* Bal in en uit het spel

---

### **REGEL 8 - BAL IN EN UIT HET SPEL**

**De bal is uit het spel :**

- a) wanneer hij volledig over een zij- of doellijn is gegaan, hetzij over de grond, hetzij in de lucht
- b) wanneer hij de zoldering of armaturen heeft geraakt, dient de bal op de middenstip gelegd te worden en dient hij door de tegenpartij terug in het spel gebracht te worden
- c) wanneer het spel door de scheidsrechter werd stilgelegd.

**Op elk ander ogenblik is de bal in het spel van het begin tot het einde van de wedstrijd, ook in de hierna vermelde gevallen :**

- a) indien hij in het speelveld terugkaatst na een doelpaal of een dwarslat te hebben geraakt
- b) indien hij in het speelveld terugkaatst na de scheidsrechter die zich binnen het speelveld bevindt, te hebben geraakt. Scheidsrechter wordt dus niet beschouwd als vreemd voorwerp.





## Zaalvoetbalreglement

*Regel 9* Geldig doelpunt

---

### **REGEL 9 – GELDIG DOELPUNT**

Buiten de uitzonderingen die in de spelregels voorzien zijn, wordt een geldig doelpunt aangetekend als de bal volledig door het doelvlak gegaan is. Het doelvlak is het vlak begrensd door de doellijn tussen de palen, de twee palen zelf en de dwarslat. Het doelpunt is niet geldig wanneer de bal door een speler van de aanvallende ploeg – de doelverdediger inbegrepen - opzettelijk met de hand of arm geworpen, geslagen of gedragen werd. Een doelpunt mag niet gevalideerd worden indien de bal alvorens door het doelvlak te gaan, in aanraking komt met een vreemd voorwerp. Indien dit feit zich voordoet :

- a) tijdens een gewone spelfase : het spel moet hernomen worden met een scheidsrechtersbal op de plaats van het contact, tenzij in het doelgebied, in welk geval de scheidsrechtersbal gegeven wordt op de lijn die het doelgebied afbakt zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond.
- b) bij het nemen van een strafschop : het trappen moet hernomen worden
- c) wanneer, op het ogenblik dat de bal op het punt staat in het doel te gaan, een toeschouwer op het speelveld komt en tracht het doelpunt te verhinderen, moet de scheidsrechter het doelpunt toekennen, indien de toeschouwer de bal niet aanraakt. Wanneer de toeschouwer de bal wel aanraakt moet het spel stilgelegd worden en daarna hernomen worden met een scheidsrechtersbal op de plaats van het contact. Echter wanneer dit contact geschiedt in het doelgebied moet de scheidsrechtersbal gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakt, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal zich bevond. Wanneer de bal op een reglementaire wijze in het doel gaat nadat hij werd aangeraakt of van richting is veranderd door de scheidsrechter ; indien deze zich binnen het speelveld bevindt, moet het gevalideerd worden. De ploeg die het grootst aantal doelpunten aangetekend heeft, is de winnaar van de wedstrijd; indien geen enkel doelpunt werd aangetekend of indien beide ploegen hetzelfde aantal doelpunten hebben gescoord, eindigt de wedstrijd onbeslist.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 10* Fouten en ongepastheden

---

### **REGEL 10 - FOUTEN EN ONGEPASTHEDEN**

#### Artikel 1 - Rechtstreekse vrije schop

Een speler die opzettelijk één der volgende fouten begaat dient bestraft met een rechtstreekse vrije schop, toegekend aan de tegenpartij.

Fouten op een tegenstander

- a) een tegenstander een trap geven of trachten te geven
- b) een tegenstander een voetje lichten, d.w.z. : een tegenstander doen vallen of trachten te doen vallen, hetzij met het been of met de voet, hetzij door zich voor of achter hem te bukken.
- c) op een tegenstander springen
- d) een tegenstander aanvallen op een gewelddadige of gevaarlijke manier
- e) een tegenstander slaan of trachten te slaan ; 'naar iemand spuwen' wordt gelijkgesteld met slaan, met een rode kaart als gevolg ( met een minimum schorsing van de eerst volgende 3 wedstrijden gevolgd door een dagvaarding voor de "**GROENE TAFEL** " ).
- f) een tegenstander vast- of tegenhouden, hetzij bij een lichaamsdeel hetzij bij een gedeelte van zijn uitrusting
- g) een tegenstander duwen
- h) zich voor, achter of opzij van een tegenstander op de grond werpen teneinde de bal met de voet te spelen (sliding, met minimum een gele kaart tot gevolg ).
- i) de bal met de hand of met de arm spelen, d.w.z. hem dragen, slaan of voortbewegen met de hand of de arm. Deze beschikking geldt niet voor de doelverdediger binnen zijn doelgebied.

Een speler die tracht de bal met de hand of de arm te spelen, maar er niet in slaagt, mag niet bestraft worden. Een speler mag zijn aangezicht of onderbuik beschermen zonder dat er sprake is van een fout, zelfs als hij in het bezit van de bal blijft.

Wanneer één van deze fouten door een speler begaan werd in zijn eigen doelgebied, moet de rechtstreekse vrije schop omgezet worden in een strafschoot. Uitzondering hierop vormen de beschikkingen in verband met de foutieve tussenkomsten van een doelverdediger. Bij het toekennen van de strafschoot speelt het geen rol waar de bal zich bevindt op het ogenblik van de overtreding, als hij maar in het spel is.

#### Artikel 2 - Onrechtstreekse vrije schop

Een speler die opzettelijk één der volgende fouten begaat, dient bestraft met een onrechtstreekse vrije schop, toegekend aan de tegenpartij.

- a) spelen op een manier die door de scheidsrechter als gevaarlijk beoordeeld wordt voor de tegenstander, evenwel zonder dat er contact mag zijn, in welk geval een rechtstreekse vrije schop moet gegeven worden
- b) op zulke manier spelen dat het als gevaarlijk voor de speler zelf beoordeeld wordt
- c) op incorrecte wijze, dit wil zeggen zachtjes en met de schouder, een tegenstander aanvallen, wanneer de bal niet binnen spelbereik of in de lucht is.



## Zaalvoetbalreglement

### Regel 10 Fouten en ongepastheden

---

- d) zonder de bal te spelen, de tegenstander met het lichaam hinderen, dit wil zeggen ofwel tussen de tegenstander en de bal lopen, ofwel zich zodanig in de richting van de bal opstellen dat men een hinderpaal voor de tegenstander is.
- e) de doelman van de tegenpartij incorrect aanvallen, of hem beletten de bal weg te werken wanneer hij deze in zijn doelgebied opgevangen heeft
- f) alle fouten tegen medespelers en scheidsrechter
- g) een spelerswisseling niet volgens de regels uitvoeren : in dit geval moet de onrechtstreekse vrije schop gegeven worden op de plaats waar de bal zich bevond op het ogenblik van de overtreding. Echter wanneer de bal zich in het doelgebied bevond, moet de vrije schop gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakt, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was.
- h) opzettelijk tijd te winnen.
- i) ieder onwettig gedrag tegen tegenstanders, medespelers of toeschouwers.
- j) op een medespeler leunen om de bal te spelen of pogen te spelen
- k) na de aanvang of herneming van het spel (behalve bij scheidsrechtersbal) de bal een tweede maal spelen alvorens deze door een andere speler werd aangeraakt; indien bij de aanvang of herneming van het spel een speler een zwaardere fout begaat, terwijl hij de bal een tweede maal aanraakt, moet de zwaarste fout bestraft worden.

### Artikel 3 – Gelijktijdige overtredingen

Wanneer twee fouten gelijktijdig begaan worden, dan moet de zwaarste fout bestraft worden met een vrije schop, aangezien :

- a) de fouten bestraftbaar met een rechtstreekse vrije schop voorrang hebben op de fouten bestraftbaar met een onrechtstreekse vrije schop.
- b) de fouten bestraftbaar met een rechtstreekse vrije schop op de tegenstander voorrang hebben op deze begaan met de bal.

Wanneer twee tegenstanders gelijktijdig een even zware fout begaan en indien de scheidsrechter meent te moeten ingrijpen, dient het spel hernomen met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal zich bevond. Indien echter het feit zich voordoet in het doelgebied moet de scheidsrechtersbal gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakt en op de plaats die er het dichtst bij is.

### Artikel 4 – Tuchtmaatregelen

De hieronder beschreven maatregelen zijn alleen van toepassing voor de coach en diegenen die aan het spel deelnemen.

Een verwittiging aan een speler wordt verbaal weergegeven door de scheidsrechter zonder verder gevolg, bij een herhaling of zwaardere fout kan dit een **gele kaart** tot gevolg hebben.

**GELE KAART:** de speler die bestraft wordt met een **gele kaart** wordt uitgesloten voor het verdere verloop van de wedstrijd en dient **onmiddellijk** de zaal te verlaten, zie Reg.5 art.6.

**RODE KAART:** de speler of coach die bestraft wordt met een **rode kaart** wordt onmiddellijk uitgesloten voor het verdere verloop van de wedstrijd en dient **onmiddellijk** de zaal te verlaten, zie Reg.5 art.6.

De scheidsrechter dient dit kenbaar te maken aan de desbetreffende speler of de coach ( kapitein ) van de ploeg tijdens of max. 10 min. na de op dat moment gespeelde wedstrijd.



## Zaalvoetbalreglement

### *Regel 10* Fouten en on gepastheden

Wanneer een speler rood krijgt tijdens één van de laatste wedstrijden van het seizoen, wordt de schorsing automatisch verlegd naar het volgende seizoen. De schorsing van drie wedstrijden blijft gelden.

Fairplay: **Gele kaart** – 3 punten  
**Rode kaart** – 5 punten

### Officiële waarschuwing:

- Een speler moet een officiële waarschuwing krijgen wanneer hij aanhoudend de spelregels overtreedt (herhaalde fouten)
- Een speler of coach moet een officiële waarschuwing krijgen wanneer hij door woorden of gebaren de beslissingen van de scheidsrechter afkeurt.

### Uitwijzing- uitsluiting:

- Een speler moet uitgewezen of uitgesloten worden wanneer hij opnieuw een fout begaat na Een officiële waarschuwing opgelopen te hebben
- Een speler kan uitgewezen of uitgesloten worden wanneer hij zich in een beledigende of onbehoorlijke taal richt tot de scheidsrechter of het publiek
- Een speler moet uitgewezen of uitgesloten worden in geval hij zich brutaal of gewelddadig gedraagt
- Bij een bewuste ongeoorloofde tijdwinst, dient de scheidsrechter in te grijpen met een bijpassende verwittiging of sanctie, naargelang de ernst van de situatie. De bal wordt overgedragen aan de tegenpartij .
- Wanneer een speler van onze liga “ **3 GELE** “ kaarten gekregen heeft tijdens het lopende seizoen, wordt hij automatisch geschorst voor de **éérstvolgende** wedstrijd van zijn ploeg volgend op zijn laatst gekregen gele kaart.  
Wanneer een speler van onze Liga “ **5 GELE** “ kaarten gekregen heeft tijdens het lopende seizoen, wordt hij automatisch geschorst voor de **twee** volgende wedstrijden van zijn ploeg volgend op zijn laatst gekregen gele kaart.  
Wanneer een speler van onze Liga “ **7 GELE** “ kaarten gekregen heeft tijdens het lopende seizoen, wordt hij automatisch geschorst voor de **drie** volgende wedstrijden van zijn ploeg volgend op zijn laatst gekregen gele kaart.

Alleen de scheidsrechter is bevoegd: te oordelen over de strafmaatregel die hij meent te moeten opleggen. Hij is niet verplicht deze maatregelen in een stijgende volgorde (gradatie) toe te passen, wel te verstaan dat slaan, op iemand spuwen of natrappen in elk geval moet gesanctioneerd worden met een definitieve uitsluiting. Een uitgewezen of uitgesloten speler moet zich onmiddellijk naar de kleedkamer begeven en mag niet meer plaats nemen op de bank van de wisselers. In geval van uitwijzing( enkel bij een gele kaart ), mag hij vervangen worden door een speler waarvan de naam op het wedstrijdblad vermeld is en door de scheidsrechter gecontroleerd is.

Indien een uitgewezen speler weigert het speelveld te verlaten en/of zich naar de kleedkamer te begeven, moet de scheidsrechter hem definitief uitsluiten.

Deze reglementering geldt eveneens voor de spelers en coach die op de wisselbank zitten.

Bovendien moet de scheidsrechter voor iedere uitsluiting een omstandig verslag opmaken en binnen de twee werkdagen overmaken aan het secretariaat van het bevoegd comité.

De Scheidsrechter kan indien vereist ook na het affluiten van de gespeelde wedstrijd in alle gedeelten van de sporthal incl. speelveld, gangen, kleedkamers, cafetaria, enz. een **gele** of **rode** kaart geven.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 11* Vrije schoppen

---

### REGEL 11 – VRIJE SCHOPPEN

**Er zijn twee soorten vrije schoppen :**

- De rechtstreekse vrije schop waarop rechtstreeks een doelpunt kan gemaakt worden tegen de overtredende partij
- De onrechtstreekse vrije schop waaruit niet rechtstreeks een doelpunt kan aangetekend worden. Indien de bal, alvorens door het doelvlak te gaan, aangeraakt of gespeeld is geweest door een andere speler dan deze die de schop heeft gegeven, is het doelpunt wel geldig.

De scheidsrechter signaleert een onrechtstreekse vrije schop door de arm verticaal boven het hoofd te houden op het ogenblik dat de schop gegeven wordt. De scheidsrechter moet de arm opgeheven houden tot wanneer de bal aangeraakt wordt door een andere speler of niet meer in het spel is.

Op een rechtstreekse of onrechtstreekse vrije schop is de bal in het spel zodra hij, in het speelveld, de lengte van zijn omtrek heeft afgelegd. Indien een rechtstreekse of onrechtstreekse vrije schop toegekend wordt aan een speler in zijn eigen doelgebied, zal de bal in het spel zijn onmiddellijk na, in het speelveld, de lengte van zijn omtrek te hebben afgelegd en het doelgebied te hebben verlaten.

**Om een vrije schop te kunnen toekennen moet :**

- a) de scheidsrechter de fout gezien hebben en ze als opzettelijk beoordelen
- b) de fout op het speelveld begaan zijn, door een speler die aan het spel deelneemt
- c) de bal in het spel zijn op het ogenblik dat de fout begaan werd

**Opdat de spelherneming op een vrije schop conform de regels zou zijn is het nodig :**

- a) dat de bal stil ligt op de plaats waar de fout begaan werd, behalve in de uitzonderingsgevallen voorzien door andere regels. Wanneer een vrije schop toegekend wordt aan de verdedigers in hun eigen doelgebied moet de bal gelegd worden op de plaats waar de fout begaan werd. De tegenstanders moeten buiten het doelgebied blijven en de doelverdediger mag de bal niet met de handen raken tot wanneer deze in het spel is. Indien de bal niet direct in het spel gebracht wordt, dus buiten het doelgebied, moet de vrije schop opnieuw gegeven worden. Wanneer een onrechtstreekse vrije schop toegekend wordt aan de aanvallers in het doelgebied van de tegenpartij moet de bal gelegd worden op de lijn die dit gebied afbakt, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de fout begaan werd.
- b) dat alle tegenstanders van de speler die de vrije schop geeft, zich **op vijf meter** van de bal bevinden en slechts dichtbij mogen komen wanneer de bal in het spel is. Indien een tegenstander van een speler die een vrije schop geeft tot minder dan 5 meter van de bal nadert vooraleer deze in het spel is, moet de scheidsrechter de vrije schop laten hernemen. De speler die de fout begaat moet een officiële waarschuwing krijgen en in geval van herhaling uitgewezen worden. Wanneer de tegenstanders een 'muur' maken en weigeren zich op reglementaire afstand te plaatsen, moet de scheidsrechter een officiële waarschuwing geven aan de speler die zich het dichtst bij de bal bevindt. Wanneer vervolgens de spelers zich nog niet op reglementaire afstand plaatsen, moet de speler die zich het dichtst bij de bal bevindt, uitgewezen worden. Nochtans wanneer de speler die de vrije schop geeft teneinde hieruit eventueel voordeel te halen, niet wacht tot de tegenstanders zich op reglementaire afstand bevinden, dient het spel voortgezet, zelfs als de bal op een tegenstander die er te dicht bij staat terecht komt.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 11* Vrije schoppen

---

- c) de bal mag in gelijk welke richting getrapt worden behalve op een strafschoep en bij de aftrap. In dit geval moet de bal vooruit getrapt worden.
- d) wanneer bij het nemen van de vrije schop één of meerdere tegenstanders rondspringen, gebaren maken of schreeuwen met de bedoeling de speler die de vrije schop trapt af te leiden, moet hij of moeten zij een officiële waarschuwing krijgen wegens onbehoorlijk gedrag.
- e) De vrije schop dient binnen de **4 seconden** zijn genomen na het fluitsignaal van de scheidsrechter, deze wordt kenbaar gemaakt bij het in de hoogte steken van zijn arm.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 12* Strafschoppen ( Penalty )

---

### **REGEL 12 – STRAFSCHOP (PENALTY)**

#### Artikel 1: Het trappen

**Het trappen van een strafschop gebeurt als volgt :**

- a) de bal moet door de speler die de strafschop neemt op het strafschoppunt gelegd worden. De scheidsrechter is de enige die te oordelen heeft of de bal correct ligt.
- b) alle spelers, met uitzondering van de doelvdediger van de tegenpartij, moeten zich binnen het speelveld maar buiten het doelgebied bevinden en op minimum vijf meter van de bal.
- c) de doelvdediger van de tegenpartij moet met beide voeten op de doellijn tussen de doelpalen staan. Hij mag zijn voeten niet bewegen tot de bal getrapt is.
- d) de strafschopnemer moet met het aangezicht naar het doel en de bal staan en mag bij het trappen zijn aanloop niet onderbreken.
- e) de strafschopnemer moet de bal voorwaarts trappen. Een tweede speler mag de strafschop verder verlengen tot in doel indien aan de overige punten van regel 12 voldaan wordt.
- f) wanneer de strafschopnemer de bal achterwaarts speelt, moet de strafschop hernomen worden en dient hij een officiële waarschuwing te krijgen.
- g) de toelating om de strafschop te trappen moet door de scheidsrechter met een fluitsignaal gegeven worden.
- h) uit een strafschop kan rechtstreeks worden gescoord
- i) Het strafschoppunt bevindt zich op de **zes-meterlijn** ( halve cirkel ).

#### Artikel 2: Bijzondere gevallen

1. Wanneer de scheidsrechter een strafschop toegekend heeft, mag hij het signaal van de uitvoering ervan niet geven vooraleer de spelers hun plaats ingenomen hebben die door de spelregels voorgeschreven wordt.

2a) Wanneer de bal, nadat de strafschop genomen werd, op zijn weg naar het doel door een vreemd voorwerp of de scheidsrechter geraakt wordt, moet de strafschop hernomen worden.

b) Wanneer de bal, nadat de strafschop genomen werd, in aanraking komt met de doelvdediger, een doelpaal of de dwarslat en bij het terugkaatsen in het speelveld geraakt wordt door een vreemd voorwerp, moet de scheidsrechter het spel stilleggen. Hij dient het spel te laten hernemen met een scheidsrechtersbal op de plaats waar de bal in contact kwam met het vreemd voorwerp, behalve indien het contact gebeurde in het doelgebied, in welk geval de scheidsrechtersbal moet gegeven worden op de lijn die dit gebied afbakent.

3a) Wanneer de scheidsrechter, nadat hij het signaal voor het nemen van de strafschop gegeven heeft, vaststelt dat de doelvdediger zich niet op de voorgeschreven plaats op de doellijn bevindt, moet hij toch de strafschop laten nemen. Indien een doelpunt aangetekend wordt, moet het gevalideerd worden. Indien geen doelpunt gemaakt wordt, moet de strafschop hernomen worden.



## Zaalvoetbalreglement

### *Regel 12* Strafschoppen ( Penalty )

---

b) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschop gegeven heeft en alvorens de bal getrapt werd, de doelvredediger zijn voeten beweegt, moet hij de strafschop toch laten nemen. Indien een doelpunt aangetekend wordt, moet het gevalideerd worden. Indien geen doelpunt gemaakt wordt, moet de strafschop hernomen worden.

c) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschop gegeven heeft en alvorens de bal in het spel is, een speler van de verdedigende ploeg in het doelgebied komt of de bal nadert tot op minder dan vijf meter, moet hij de strafschop toch laten nemen. Indien een doelpunt aangetekend wordt, moet het gevalideerd worden.

Indien geen doelpunt gemaakt wordt, moet de strafschop hernomen worden.

In de gevallen a), b) en c) moet de speler die de overtreding begaat een officiële waarschuwing krijgen.

4a) Wanneer op het ogenblik dat de strafschop gaat genomen worden, de strafschopnemer zich aan onbehoorlijk gedrag schuldig maakt of één van zijn medespelers door woorden of gebaren de doelvredediger beïnvloedt, moet de strafschop, indien hij al genomen is, en daaruit een doelpunt ontstaan is, hernomen worden. De strafschopnemer of de schuldige medespeler moet een officiële waarschuwing krijgen.

b) Wanneer op het ogenblik dat de strafschop gaat genomen worden een verdediger de strafschopnemer beïnvloedt door woorden of gebaren, moet de strafschop, indien hij al genomen is en daaruit geen doelpunt ontstaan is, hernomen worden. De schuldige speler moet een officiële waarschuwing krijgen. Indien deze speler een projectiel naar de bal werpt, wordt er op dezelfde wijze gehandeld en moet hij bovendien met een gele kaart uitgesloten worden.

c) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal tot het nemen van de strafschop gegeven heeft en alvorens de bal in het spel is, een ploegmaat van de strafschopnemer in het doelgebied komt of de bal nadert tot op minder dan vijf meter, moet hij de strafschop toch laten nemen. Indien een doelpunt aangetekend wordt, moet de strafschop hernomen worden.

d) Wanneer in dezelfde omstandigheden als in c) de bal terug in het spel botst nadat hij de doelvredediger, de dwarslat of een doelpaal geraakt heeft, moet de scheidsrechter het spel stilleggen en een onrechtstreekse vrije schop aan de tegenpartij toekennen op de plaats waar de speler in het doelgebied gekomen is of op de plaats waar hij tot op minder dan vijf meter van de bal genaderd is.

e) Wanneer in dezelfde omstandigheden als in c) de doelvredediger de bal afweert in hoekschop, moet de scheidsrechter de hoekschop toekennen. In de gevallen c), d) en e) moet de schuldige speler een officiële waarschuwing krijgen.

5a) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschop gegeven heeft en alvorens de bal in het spel is, de doelvredediger niet op zijn doellijn blijft en tegelijkertijd een ploegmaat van de strafschopnemer in het doelgebied komt of de bal nadert tot op minder dan vijf meter, moet de strafschop hernomen worden.

b) Wanneer, nadat de scheidsrechter het signaal voor het nemen van de strafschop gegeven heeft en alvorens de bal in het spel is, een speler van beide ploegen in het doelgebied komt of de bal nadert tot op minder dan vijf meter, moet de strafschop hernomen worden. In de gevallen a) en b) moeten de spelers die de overtreding begaan hebben een officiële waarschuwing krijgen.

6. Wanneer de speeltijd van een wedstrijd na de eerste helft of na het einde van de match verlengd wordt om een strafschop te nemen of te hernemen, moet deze verlenging duren tot op het ogenblik dat de strafschop zijn uitwerking gehad heeft. Een doelpunt is aangetekend wanneer de bal volledig door het doelvlak gegaan is, in één van de volgende gevallen :



# EDEGEMSE ZAALVOETBALLIGA VZW

Terelststraat 2 - 2650 Edegem

[www.ezl.be](http://www.ezl.be)



## Zaalvoetbalreglement

### **Regel 12** Strafschoppen ( Penalty )

---

- a) rechtstreeks na het nemen van de strafschoep
  - b) na van een doelpaal of een dwarslat teruggekaatst te zijn
  - c) nadat hij door de doelverdediger aangeraakt of gespeeld werd
  - d) nadat eerst de doelverdediger hem aangeraakt en vervolgens via een doelpaal of de dwarslat in het doel komt
  - e) nadat hij eerst een doelpaal of de dwarslat raakt en vervolgens via de doelverdediger in het doel komt. De wedstrijd eindigt zodra de scheidsrechter zijn beslissing getroffen heeft.
7. Wanneer een strafschoep genomen wordt in extra-speeltijd :
- a) worden alle voorschriften van hoger vermeldde paragrafen gewoon toegepast (behalve die van paragrafen 2b), 4d) en 4e)
  - b) in de omstandigheden beschreven in paragrafen 2b), 4d) en 4e) eindigt het trappen van de strafschoep onmiddellijk nadat de bal van een doelpaal of de dwarslat teruggekaatst of afgeweerd wordt in hoekschoep.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 13* Intrap zijlijn – Bal tegen plafond / armaturen

---

### **REGEL 13 – INTRAP ZIJLIJN - BAL TEGEN PLAFOND/ARMATUREN**

#### Artikel 1

Wanneer de bal volledig over de zijlijn buitengerold of buitengevlogen is, moet hij terug in het spel gebracht worden met een onrechtstreekse vrije schop, toegekend aan een tegenstander van degene die de bal het laatst heeft aangeraakt vooraleer deze buiten ging.

#### Artikel 2

De bal moet op de zijlijn gelegd worden op de plaats waar hij is buitengegaan. De bal is in het spel zodra hij de lengte van zijn omtrek heeft afgelegd binnen het speelveld. De tegenstrever moet minimum **“VIJF meter”** van de bal verwijderd zijn.

#### Artikel 3

Wanneer de bal het plafond of de armaturen boven het speelveld raakt, wordt een onrechtstreekse vrije schop toegekend tegen de ploeg waarvan een speler het laatst de bal heeft aangeraakt. Het spel wordt hernomen met een onrechtstreekse vrije schop genomen op het centerpunt (middenpunt) van het speelveld.

#### Artikel 4

Alle tegenstanders van de speler die de vrije schop neemt, moeten zich op minimum vijf meter van de bal bevinden. Ze mogen niet tot minder dan **vijf meter** van de bal naderen, vooraleer deze in het spel is.

#### Artikel 5

De intrap dient binnen de **4 seconden** zijn genomen. Indien dit niet het geval is wordt de intrap overgenomen door de tegenpartij.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 14* Doelworp nadat de bal over de doellijn is buiten gegaan

---

### **REGEL 14 – DOELWORP NADAT DE BAL OVER DE DOELLIJN IS BUITENGEGAAN**

#### Artikel 1

Een doelworp wordt aan de verdedigende partij toegekend :

- a) wanneer de bal volledig over de doellijn buitengerold of buitengevlozen is, met uitzondering van het doelvlak en het laatst door een aanvaller werd aangeraakt.
- b) wanneer een tegenstander de bal rechtstreeks in het doel heeft doen terechtkomen op een aftrap of op een onrechtstreekse vrije schop.

#### Artikel 2

Een doelworp moet door de doelverdediger volgens de hierna vermelde voorschriften uitgevoerd worden:

- a) hij moet de bal terug in het spel brengen met de hand en van binnen zijn doelgebied
- b) alle spelers van de tegenpartij moeten zich buiten het doelgebied bevinden en mogen er slechts inkomen nadat de bal in het spel is
- c) de bal is in het spel zodra hij, in het speelveld, de lijn die het doelgebied afbakt, heeft overschreden.

Wanneer de doelverdediger de bal rechtstreeks buiten de zijlijn doet terechtkomen, moet het spel hernomen worden met een intrap toegekend aan de tegenpartij.

Wanneer de bal, nadat hij in het speelveld de lijn heeft overschreden die het doelgebied afbakt (6-meter-lijn) , rechtstreeks over de doellijn buitengaat, moet het spel worden hernomen met een hoekschop, toegekend aan de tegenpartij.

#### Artikel 3

De doelworp moet hernomen worden :

- a) wanneer de doelverdediger de bal niet met de hand en van binnen zijn doelgebied in het spel brengt
- b) als een speler de bal raakt vooraleer hij in het spel is
- c) wanneer de bal via de doellijn buiten het doelgebied gaat zonder de 6-meter-lijn te hebben overschreden
- d) wanneer de doelverdediger een tweede maal de bal aanraakt vooraleer deze in het spel is
- e) wanneer een speler van de tegenpartij zich in het doelgebied bevindt of er inkomt vooraleer de bal in het spel is.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 14* Doelworp nadat de bal over de doellijn is buiten gegaan

---

### Artikel 4

Nadat de doelverdediger na een uitwerp de bal in het spel heeft gebracht is het deze niet toegestaan de bal, hem terug toegespeeld door een ploeggenoot, binnen zijn eigen doelgebied, met de handen aan te raken, tenzij de bal intussen werd geraakt of gespeeld door een tegenstander, of na een spelonderbreking.

Iedere inbreuk op deze voorschriften wordt bestraft met een onrechtstreekse vrije schop in het voordeel van de tegenpartij.

De bal dient gelegd op de lijn van het doelgebied, zo dicht mogelijk bij de plaats waar de bal was op het ogenblik van de overtreding was.

De doelverdediger mag zich niet schuldig maken aan vertraging manoeuvres of aan opzettelijk tijdsverlies.

### Artikel 5

De doelworp dient binnen de **4 seconden** zijn uitgevoerd. Indien dit niet het geval is wordt er een onrechtstreekse vrijetrap toegekend aan de tegenpartij die genomen wordt op de lijn die het doelgebied afbakt (6-meter-lijn) in de onmiddellijke nabijheid waar de overtreding werd begaan.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 15* De hoekschop

---

### **REGEL 15 – HOEKSCHOP**

#### Artikel 1

Een hoekschop moet worden toegekend aan een speler van de aanvallende ploeg :  
wanneer de bal volledig over de doellijn buitengerold of buitengevlogen is, met uitzondering  
van het doelvlak, en het laatst door een verdediger of doelwachter werd aangeraakt.

#### Artikel 2

De bal dient gelegd op de hoek die zich het dichtst bevindt bij de plaats waar hij is buitengegaan. De bal is  
in het spel zodra hij, in het speelveld, de lengte van zijn omtrek heeft afgelegd.

#### Artikel 3

Uit hoekschop kan rechtstreeks een doelpunt gemaakt worden.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 16* Wedstrijdblad

---

### **REGEL 16 – WEDSTRIJDBLAD**

#### Artikel 1

Er mogen **max 8 spelers** van elke ploeg vermeld staan op het wedstrijdblad, waaronder klaar en duidelijk de **COACH, DOELMAN** en **KAPITEIN**.

Het wedstrijdblad moet volledig ingevuld worden in **DRUKLETTERS** met rug- en de volledige licentienummers en moet door de kapitein getekend worden ten laatste na het affluiten van de wedstrijd.

#### Artikel 2

Bij mogelijke kwetsuren, veroorzaakt tijdens de wedstrijd ( of opwarming ) dient de scheidsrechter hiervan op de hoogte gebracht te worden en dient deze hiervan melding te maken op het wedstrijdblad ( naam van de speler, licentienummer en aard van de kwetsuur ).

De gekwetste speler in kwestie dient de nodige verzekeringsformulieren mede te nemen. Deze formulieren bevinden zich steeds op de wedstrijdtafel.

#### Artikel 3

Om ontvankelijk te zijn dienen eventuele klachten schriftelijk of elektronisch ( via onze website onder rubriek **Leden & contact**, zie regel 17 art. 14 ) binnen gebracht te worden ten laatste de eerste dinsdag na de gespeelde wedstrijd.

Het bestuur van de Edegemse Zaalvoetballiga zal dan deze klachtmelding analyseren en ten gepaste tijden hierover uitspraak doen, desnoods met dagvaarding van de betrokken partijen voor de groene tafel.



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 17* Aangepaste regels

---

### **REGEL 17 – AANGEPASTE REGELS**

#### Artikel 1

Behoudens enkele aanpassingen en wijzigingen wordt er gespeeld volgens de regels van de K.B.V.B.

#### Artikel 2

Het klassement wordt opgemaakt volgens de regels van de Edegemse Zaalvoetballiga, dwz :  
Meeste punten – gespeelde wedstrijden – gewonnen wedstrijden – doelsaldo – gemaakte doelpunten.

#### Artikel 3

Alle wedstrijden worden op zondagavond in de sporthal ( Den Willecom, Terelststraat 2 te 2650 Edegem ) gespeeld.

#### Artikel 4

De wedstrijdbal wordt door de Edegemse Zaalvoetballiga ter beschikking gesteld en er mag enkel met deze bal gespeeld worden.

#### Artikel 5

Wanneer de laatste wedstrijd uitgespeeld is, dienen beide ploegen de door haar gebruikte banken, stoelen, doelen en wedstrijdtafel terug te zetten op de daarvoor voorziene plaatsen.  
De voorziene moeren en bouten van de doelen, dienen na de wedstrijd, in het daarvoor voorziene plastic bakje afgegeven te worden aan de zaalwachter, bij mogelijke afwezigheid van de zaalwachter dient deze afgegeven te worden aan de verantwoordelijke van de cafetaria.

#### Artikel 6

De vooropgestelde kalenderdata kunnen onder geen enkel beding aangepast of uitgesteld worden naar andere data gezien organisatorische redenen.

#### Artikel 7

Alle betalingen ( verzekerings- en deelnemingskosten ) moeten betaald zijn voor de vast gestelde data, zowel van de heen- als van de terugronde. Boeten moeten betaald zijn voor de éérsrt volgende speeldag. Bij niet- betalingen worden de wedstrijden verloren met F.F. cijfers ( 5-0 ).

**Fairplaypunten = 0**

# EDEGEMSE ZAALVOETBALLIGA VZW

Terelststraat 2 - 2650 Edegem

[www.ezl.be](http://www.ezl.be)



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 17* Aangepaste regels

---

### Artikel 8

Een ploeg die in het seizoen **definitief FORFAIT** geeft kan geen aanspraak maken op de door haar reeds verrichte betalingen in verband met verzekerings- en deelnemingskosten.

De tegenpartij kan aanspraak maken op de zaal om op het vooropgestelde tijdstip een vriendenwedstrijd te spelen.

De deelnemende spelers dienen wel aangesloten te zijn bij de Edegemse zaalvoetballiga, zoniet zijn zij niet verzekerd voor eventuele ongevallen of kwetsuren.

### Artikel 9

Elke ploeg zorgt voor zijn eigen drank tijdens de wedstrijd ( niet **ALCOHOLISCH** ).

### Artikel 10

Er wordt een boete aangerekend van **€50,00** voor zowel een “ **NIET** ” verwittigde als een “ **VERWITTIGDE** ” forfait.

Na **3 forfaits** tijdens het zelfde seizoen zal het bestuur beslissen of de ploeg al dan niet uit de Edegemse Zaalvoetballiga verwijderd dient te worden.

### Artikel 11

Bij toekenning van forfaitcijfers aan de **afwezige ploeg**( zijnde **0** punten ), wordt automatisch een gemiddeld aantal punten toegekend van de **Fair Play** aan de aanwezige ploeg van hun reeds gespeelde wedstrijden in het seizoen.

De dienstdoende scheidsrechter dient de echtheid van de forfait te verifiëren op het moment van de aanvang der wedstrijd en hiervan **melding te maken op het wedstrijdblad**.

### Artikel 12

Indien een speler of ploeg moet voorkomen wordt er een administratievergoeding van **€5,00** aangerekend, bij het niet verschijnen van een speler of gedagvaarde ploeg wordt dit **€10,00**.

### Artikel 13

De scheidsrechter heeft het recht om een speler of coach te weigeren om aan de wedstrijd deel te nemen wanneer deze uiterlijke kenmerken van dronkenschap vertoont.





## Zaalvoetbalreglement

*Regel 17* Aangepaste regels

---

### Artikel 14

Alle niet door dit reglement voorziene punten zullen beslist worden door het bestuur van de Edegemse Zaalvoetballiga.

### Artikel 15

De aftrap mag nu achteruit gegeven worden of zelfs rechtstreeks naar doel. Als daar een doelpunt uit volgt is dit geldig.

### Artikel 16

Dit reglement kan door het bestuur ten gepasten tijden aangepast of gewijzigd worden.

### Artikel 17

Wanneer een wedstrijd danig uit de hand loopt, door verbaal en/of fysiek geweld, waardoor de scheidsrechter, door de omstandigheden, niet bij machte was, om de spelers of de volledige ploeg te sanctioneren met de gepaste rode kaart(en), kan hij ten allen tijde een verslag schrijven aan het bestuur met een gedetailleerde omschrijving van de gebeurde feiten.

Het bestuur zal dan eveneens info inwinnen bij de spelers van de tegenpartij om een zo neutraal mogelijk beeld van de situatie te krijgen.

De spelers, die volgens de scheidsrechter door hun ontoelaatbaar gedrag dienen gesanctioneerd te worden, kunnen dan door het bestuur gedagvaard worden.

Na verhoor behoud het bestuur zich het recht voor om de betrokken spelers (of ploeg) een gepaste schorsing op te leggen.

Deze maatregel zal hopelijk weinig of nooit van toepassing moeten zijn en moet ten allen tijde een uitzonderingsmaatregel blijven.

De arbiters dienen nog steeds, zoals gebruikelijk, zoveel mogelijk, onmiddellijk een rode kaart te trekken indien de situatie dit vereist en dit kenbaar te maken aan de speler of de coach van de ploeg.

Dit mogen zij indien vereist ook na het affluiten van de gespeelde wedstrijd en in alle gedeelten van de sporthal incl. gangen, kleedkamers, cafetaria, enz. (zie Regel 10 Fouten en Ongepastheden Artikel 4 Tuchtmaatregelen).

### Artikel 18

Indien de scheidsrechters door spelers iets toegeroepen worden, of zelfs indien zij gewoon door spelers aangesproken worden, in een taal vreemd aan het Nederlands, geeft dit de scheidsrechters het recht om hiervoor een gele kaart te trekken en bij volharding van de feiten deze kaart te vervangen door een rode kaart. Het roepen naar spelers van de tegenpartij in een taal vreemd aan het Nederlands, mag door de arbiters eveneens bestraft worden met een berisping of gele kaart naar de interpretatie van de scheidsrechter zelf die in de geest van het aan de gang zijnde spel de ernst van de agressie dient in te schatten. Het gebruik van een onverstaanbare taal tegenover de scheidsrechters en spelers wordt beschouwd als een onbeschofte en respectloze daad en wordt in onze liga niet getolereerd."

Wij zouden het ook ten zeerste waarderen, mochten de spelers onderling tijdens de wedstrijd het Nederlands als voertaal gebruiken.

# EDEGEMSE ZAALVOETBALLIGA VZW

Terelststraat 2 - 2650 Edegem

[www.ezl.be](http://www.ezl.be)



## Zaalvoetbalreglement

*Regel 17* Aangepaste regels

---

### Artikel 19

Indien supporters van een bepaalde ploeg zich voor, tijdens of na de wedstrijden durven te begeven in de zaal, de kleedkamers en/of de gangen dient de kapitein van de ploeg ervoor te zorgen dat deze supporters onmiddellijk deze ruimtes verlaten.

Bij niet naleving zal de bewuste ploeg bestraft worden met de **0-5** forfaitcijfers .

Indien supporters tijdens de wedstrijd de plein betreden wordt de wedstrijd door de arbiter onmiddellijk stilgelegd en de forfaitcijfers genoteerd.

De arbiters dienen te controleren dat alle personen die op de bank zitten een geldige licentie hebben , zoniet dienen deze onmiddellijk de zaal te verlaten.

### Artikel 20

Gelieve er rekening mee te houden , dat wanneer een ploeg zich engageerd om een seizoen in onze Liga te spelen, zij akkoord gaat, dat het volledige seizoen betaald wordt , ook al zou deze ploeg door éénder welke omstandigheden vroegtijdig het seizoen beëindigen.

Bij niet naleving van de volledige betaling behoudt de Liga zich het recht voor om deze betaling alsnog via juridische weg te vorderen.